

LEBENS LAUF

Persönliche Daten

Name Dipl.-Des. mARTin Bierschenk
Adresse Auf der Eich 18, 56077 Koblenz
Mobiltelefon 0179 32 32 290
E-Mail mail@martin-bierschenk.de
Geburtsdatum, Ort 26.07.1978, Düsseldorf
Familienstand ledig



Hochschulstudium

17.12.2007 Diplom-Designer (FH)
07.10.2002 - 29.02.2008 Design Studium an der »Köln International School of Design (KISD)« in Köln
www.kisd.de
29.10.2001 - 30.09.2002 Computervisualistik Studium an der »Universität Koblenz – Landau« in Koblenz
www.uni-koblenz.de/FB4/Institutes/ICV

Relevante Praktika und Arbeitsstellen

seit 10.10.2009 Freiberuflicher Designer
www.martin-bierschenk.de
02.09.2009 – 09.10.2009 Praktikant im Bereich 3D-Grafik bei dem Computer Spiele Entwickler »PixelPlaying« in Wermelskirchen
www.pixelplaying.de
22.01.2009 – 01.03.2009 Mitarbeiter im Bereich Qualitätskontrolle (QA) bei dem Computer Spiele Entwickler »The Creative Assembly« in Brisbane, Australien
www.creative-assembly.com.au (jetzt www.segastudios.com.au)
01.02.2006 - 31.12.2006 Studentischer Mitarbeiter bei der »Köln International School of Design« (KISD), Köln im Forschungsprojekt »Colonial3D«
colonia3d.de
01.03.2005 - 31.08.2005 Praktikant am »Institut für Animation« an der »Filmakademie Baden-Württemberg« im Forschungsprojekt »Künstlicher Darsteller«, Ludwigsburg
research.animationsinstitut.de
01.11.2000 – 30.04.2002 Praktikant, später Mitarbeiter im Bereich 3D/Video Support bei dem »discreet« (später Autodesk) Händler Systemhaus »RunPic« in Koblenz
www.runpic.de
01.08.2000 - 31.10.2000 Soft- und Hardware-Techniker bei der Firma »A. Hansen Computer« in Koblenz
www.a-hansen.de (jetzt www.hug.de)
13.03.1997 - 03.04.1997 Praktikant beim der »SWR« Fernsehsendung »MuM« in Stuttgart
www.swr.de

Besondere Kenntnisse und Erfahrungen

13.03.2008 – 21.05.2009 Work and Travel – Auslandsaufenthalt in Asien und Australien
Führerschein B, C1, BE, C1E, M, L & T/S (ehemals Klasse 3) unfallfrei
Sprachen Deutsch und Englisch in Wort und Schrift (Maschinenschreiben)

Digitale Werkzeuge

3D Modellierung & Animation Autodesk 3DS Max, Autodesk Maya, Maxon Cinema 4D
3D Motion Tracking PF-Track
Compositing Autodesk Combustion
Bildbearbeitung Adobe Photoshop, Corel Photo-Paint
Videoschnitt Adobe Premiere, Sony Vegas
Typografie & Layout Adobe InDesign, Adobe Illustrator, Corel Draw,
Büro- Anwendungen Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft PowerPoint

Interessen

Computer, Videospiele, Radtouren, Reisen, Kino, Rockmusik, ...